



Etc. Robot Unicorn Attack



Cilj igre ili Game-play:

- Pobednik je igrač koji ostvari najveći higscore
- Kliktanjem miša, (odnosno skrina na mobilnom) eliminišu se kolačići i slatkiši
- Slatkiši koji se brže kreću, donose i veći broj bodova.

Catch, odnosno, štos u igrici je izbegavanje bombi, koje se , nakon određenog vremenskog perioda ubrzavaju i dupliraju.



HOOK

Ono što izdvaja ovu igricu jeste jednostavnost igranja igrice, mogućnost razvijanje takmičarskog duha, kao i stalni vizuelni nadražaj.

Komande igrača



Komande su jako jednostavne, zavisi samo od medija na kome se igrice igra. Na verziji za kompjuter igrač će klikovati mišem vršiti komandne funkcije. Na verzijama za iphone, android i ostale telefone izvršile bi se modifikacije kako bi igrice odgovarala telefona.

Game play

- Igrač se kreće levo-desno po širini slike
- Igrač izbegava prepreke u vidu bombi
- Postizanje što većeg highscore-a, i deljenje istog preko interneta

Game Story

- Igrači se bore protiv zlih bombi koje nameravaju da skrenu pažnju igrača
- Cilj igrice je da igrači klikću na što brže slatkiše kako bi highscore bio što veći
- Klikanjem na bombu igra se završava i izlazi high score