

Brinstar's Lair

student: Nemanja Stojanović 799

Ugled:

Igra je inspirisana old-school platformerima, najviše megamanom (odakle potiču sprajtovi neprijatelja), Metroid-om (odakle potiče muzika i ime igre) i Master Blaster (sprajt tenkića), mada nema identičan gameplay ni jednoj od njih.

Cilj:

Cilj je bio *napraviti nelinearni platformer koji zahteva istraživanje, nalik na Metroid. Da bi igrač prešao nivo (ovde postoji samo jedan), mora da ispuni određene uslove koje će morati sam da otkrije.* Ovo se u principu svodi na nalaženje power up-ova koji dozvoljavaju napredovanje u deonice u koje pre njih ne biste mogli da dođete. Postoji više takvih deonica u ovoj igri :

- ✧ Da bi pokupio drugi power-up za gorivo, igrač mora da pokupi prvi i popne se na do tad nepristupačan deo nivoa.
- ✧ Da bi preleteo preko hodnika punog bodlji, igrač mora da ima oba fuel power-upa.
- ✧ Igrač opciono može da pokupi dva power up-a koji pojačavaju snagu blaster-a.

Komande igrača:

- ✧ **Z** - Letenje/skok
- ✧ **X** - Pucanje
- ✧ **Strelice levo, desno, gore** - Kretanje levo, desno i letenje (opet)
- ✧ **Strelica dole** - Aktiviranje prekidača

Game story:

Igrač je u ulozi Lou-a, koji je došao u hram drevne civilizacije u kome se nalazi zli Brinstar, koji ljudima krade kifile i sipa so u kafu. Zbog kompleksa manje vrednosti izazvanih određenim nedostacima, Lou se krije u džinovskom tenku koji može da leti. Njegov cilj je da ubije Brinstar-a i osvoji srce mlade pevačice Nico, kojoj je Brinstar previše puta presolio kafu.

Gameplay:

Igrač upravlja tenkom koji može da leti. Kretanje po zemlji je prosto (u vazduhu identično). Letenje troši gorivo, koje se automatski regeneriše čim tenk dodirne tlo. Ovo efektivno omogućava kratak let posle koga nije moguće leteti neko kratko vreme (ali sasvim dovoljno da vas neprijatelji savladaju ako ne pazite na gorivo).

Igra sadrži više neprijatelja :

- ✧ Totem-bot - ako ste mu iza leđa, spava. Ako mu priđete спреда, počće da puca na vas, izbacujući usijane kuglice iz jedne od četiri glave (uvek one najbliže igraču po visini)
- ✧ Saw-bot - Kreće se i odbija o zidove. Nije preterano pametan, ali je vrlo opasan.
- ✧ Spinner - Neprijatelj koji ume da bude vrlo nezgodan u uskim prostorima, prvenstveno

zato što može da prolazi kroz zidove (inspirisan skoro istim neprijateljem iz Megamana). On prati igrača ukoliko mu se ovaj približi, i eksplodira na dodir, odnoseći priličnu količinu energije. Međutim, Spinner ima manu, okreće se jako sporo, a u toku okretanja ne može da vas prati, pa je prelaženje sa jedne na drugu stranu neprijatelja najbolja taktika za Spinnera.

- ⤴ Brinstar - ogroman robot koji baca struju. Ima više vrsta napada. Može da zgazi igrača, da ga gađa velikom kuglom soli, kao i da baca grumene soli na sve strane koji i kroz oklop tenka mogu da upadnu u oči. Ukoliko napustite Brinstarovu sobu, on će se odmah izlečiti, tako da se bežanje ne preporučuje jednom kada borba počne.

Napomene:

- ⤴ Sve deonice igre je moguće preći.
- ⤴ Plave stvarčice su checkpointi, ako umrete, vraćate se na njih nivo se ne menja, neprijatelji koje ste ubili su i dalje mrtvi. Jedino se Brinstar leči.
- ⤴ Pritisnite strelicu dole da aktivirate prekidač (poluga).

Tim: individualna