

FIRESCAPE *design document*

Autor: Vladimir Petkovic | vladimirstudio.com

OPIS

U ovoj kombinaciji shooter-a i lavirinta, vi kontrolisete vatrogasca Dzek Flejma kome je zadatak da ugasi sto vise vatre i time sebi oslobodi put ka drugom nivou.

Postoje 3 vrste vatri - slaba, srednja i jaka. Gasenje jake vatre je pretvara u 4 srednje a gasenje srednje u 4 slabe. Jaka i srednja vatra se javljaju redje i nakon izvesnog vremena od pocetka nivoa.

Vatra ima tendenciju sirenja tako da je brzina bitna. Svaki nivo ima minimalni broj vatri koje je potrebno ugasiti ne bi li se vrata otvorila (500 poena zap lava vrata a 1000 poena za crvena).

Gasenjem pojedinačnih vatri se stice po 10 poena.

Vatra moze da zahvati i eksplozivne elemente usled cega se brze siri (odnosno multiplikuje).

Susret sa vatrom oduzima 30% health bar-a a igrac ima 3 zivota na raspolaganju.

Druga vrsta prepreka su pokretne vatre koje eksplodiraju u susretu sa Dzekom. Postoje 3 vrste:

- crvena, koji oduzima 50% energije; vodeni metak ga pretvara u narandzastu.
- narandzasta, koji oduzima 30% energije; vodeni metak ga pretvara u zutu.
- zuta, koji oduzima 10% energije; vodeni metak ga unistava.

Trecu vrstu prepreka su rupe koje Dzeku oduzimaju zivot ukoliko upadne i njih.

Skupljanje srca daje jedan dodatni zivot.

Skupljanje kantice sa vodom vraca energiju na maksimum i dodaje jos 50 vodenih metaka.

OBJEKTI U IGRI

Cilj igre svakog nivoa je sakupiti 1500 poena kako bi se otvorila vrata ka sledecem nivou.

OBJEKTI U IGRI

Pozadinu igre cine enterijeri u kojima se Dzek Flejm nalazi. Svaki enterijer sadrzi objekte koji mogu da pomognu ili odmognu igracu.

- Kantica sa vodom: daje dodatnih 50 vodenih metaka (igrac startuje sa 100) I vraca energiju na maximum.
- Zvezdica - daje dodatnih 50 poena
- Srce - daje dodatni zivot (igrac startuje sa 3)
- Eksplozivno bure - igrac gine ako se susretne sa njim a ako ga zahvati vatra, eksplodira I doprinosi sirenju pozara.

ZVUCI

U igri postoje zvuci vatre, pucnja vodene puske, zvuci gasenja vatre, eksplozije I jauci Dzeka Flejma ako ga zahvati vatra.

KONTROLE

Igra se kontrolise strelicama na tastaturi, a puca se tasterom SPACE. Ostali dugmici:

- **R**: restaruje nivo
- **N**: sledeci nivo
- **B**: prethodni nivo

NIVOI

Postoje 8 nivoa i svaki je tezi od drugog.