

**Naziv:** Geografija 5

**Studenti:** Nikola Dimitrijević 713 (Dizajn I interakcija digitalne knjige I testa, kodiranje u Flashu)

Boris Moškov 752 ( Ilustracija digitalne knjige i testa, kodiranje u Flashu)

### **Ugled**

Ovaj ispitni rad je pravljen po uzoru na knjigu Geografija za peti razred osnovne škole. Ideja ovog rada je da učenicima učinimo knjigu zanimljivijom davajući joj sasvim novi pristup učenja. Dizajnirali smo samo prvo poglavlje knjige i napravili interaktivni test koji obuhvata tu oblast.

### **Cilj**

Cilj ovog projekta jeste da napravimo prvi korak ka digitalizovanju udžbenika. Trenutno se u svetu vode mnogi projekti na ovu temu u vidu bolje, lepše i lakše edukacije za decu. To uključuje i mnoge edukativne igrice i kvizove, od kojih smo mi napravili jedan. Ovo je probna verzija projekta koji želimo da ostvarimo i koji će vremenom sigurno zaživeti u našem području.

### **Komande igrača**

Kroz ceo rad se upravlja pomoću miša i tastature. Mišem upravljate stranicama knjige, kao i na testu, a tastatura se koristi samo pri odgovaranju na određena pitanja. Takođe pri testu imate više različitih načina odgovaranja na pitanja, a to su: prevlačenje sličice u određeno polje, obeležavanje određenog polja jednim klikom, obeležavanje tačnih odgovora, negde ima i više ponuđenih odgovora.

### **Gameplay**

Učenik treba da dobije što više poena na testu kako bi dokazao da je savladao gradivo za koje je test predviđen.

### **Softver**

Prototip digitalne knjige je rađen u Adobe Flash program. Rađen je u ovom programu zato što ga podržavaju sve platforme i internet pretraživači pa tako može da bude korišćen i u vidu internet stranice.

### **Ciljna grupa**

Ciljna grupa za ovaj projekat su učenici petog razreda osnovne škole. Daljim razvojem i obradom svih predmeta planiramo da obuhvatimo i ostale razrede.