

# **Vuk Mihailović Takimoto**

Rođen 29.06.1995.

E-mail: [vuk.mihailovic@metropolitan.ac.rs](mailto:vuk.mihailovic@metropolitan.ac.rs)

## **Obrazovanje**

- 2010-2014 Škola za dizajn, smer Grafički dizajn;
- 2014-2016 Arhitektonski fakultet, integrirane studije;
- 2016-2021 Univerzitetu Metropolitan - FIT, smer Računarske igre;
- 2021-sada Master 4.0, smer Razvoj kompjuterskih igara;
  
- 2015. kurs portugalskog jezika;
- 2022. kompletan kurs Godot razvojnog okruženja.

## **Zaposlenje**

- 2015-2016 freelance (grafički dizajn i priprema za štampu);
- 2016-2021 System Advertising, grafički dizajner;
- 2019-2021 Univerzitet Metropolitan, saradnik u nastavi (honorarno);
- 2021-sada Univerzitet Metropolitan, saradnik u nastavi (radni odnos).

## **Oblasti znanja**

- Grafički dizajn digitalna obrada slika, dizajn logotipa, vizuelni identitet i brend;
- Ilustracija analogno i digitalno ilustrovanje, rad sa vektorima i rasterima;
- Programiranje rad u C, C++ i C# programskim jezicima, OOP;
- Razvoj igara rad u Unity, Unreal Engine i Godot okruženjima za razvoj igara;
- Programi Office programi, programi za grafičku obradu, razvojna okruženja;
- Jezici srpski, engleski, portugalski.

## **Projekti**

- 2018. video igra „Negative Norman“
- 2018. video igra „Biker Knight“
- 2019. video igra „BONK!ers“
- 2020. video igra „Labyrinth“
- 2021. video igra „Void Drive“